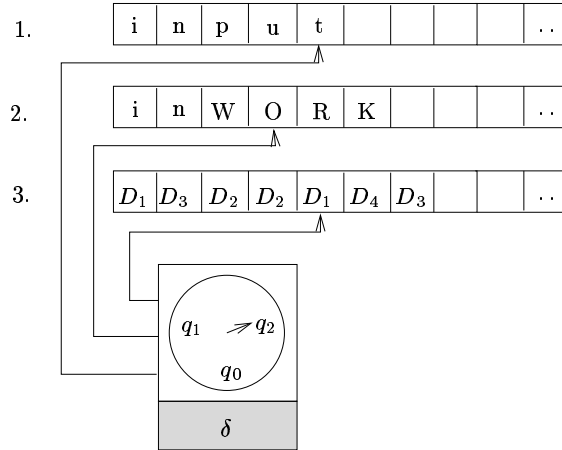


- Selvästi tämä systemaattinen koneen M laskentojen läpikäynti johtaa koneen \widehat{M} hyväksymään syötejonon, jos ja vain jos koneella M on syötteen hyväksyvä laskenta. Jos hyväksyvää laskentaa ei ole, kone \widehat{M} ei pysähdy. \square



Kuva 5.12: Epädeterministisen Turingin koneen simulointi deterministisellä

5.4 Rajoittamattomat ja kontekstiset kieliopit

Rajoittamattomat kieliopit (*unrestricted grammars*) eli yleiset muunnossysteemit (*string rewriting systems*)

- yleistetään kontekstittomia kielioppeja sallimalla produktiossa yhden välkkeen sijaan minkä tahansa välkkeistä ja päätteistä koostuvan merkkijonon korvaaminen toisella (mahd. tyhjällä merkkijonolla)
- esim. $aB \rightarrow BC|d$ ja $a \rightarrow B|\epsilon$ ovat nyt sallittuja sääntöjä, mutta $\epsilon \rightarrow A$ ei ole.
- säännöt siis muotoa $\omega \rightarrow \omega'$, missä $\omega, \omega' \in V^*$ (V koko aakkosto) ja $\omega \neq \epsilon$
- Tärkeä tulos: **Kieli voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla jos ja vain jos se voidaan tunnistaa Turingin koneella.**

Määritelmä: Rajoittamaton kielioppi on nelikko

$$G = (V, \Sigma, P, S),$$

missä

- V on kieliopin aakkosto;
- $\Sigma \subseteq V$ on kieliopin *päätemerkkien* joukko; $N = V - \Sigma$ on *välimerkkien t. -symbolien* joukko;
- $P \subseteq V^+ \times V^*$ on kieliopin *sääntöjen t. produktioiden* joukko ($V^+ = V^* - \{\epsilon\}$);
- $S \in N$ on kieliopin *lähtösymboli*.

Produktiota $(\omega, \omega') \in P$ merkitään tavallisesti $\omega \rightarrow \omega'$.

- Merkkijono $\gamma \in V^*$ *tuottaa t. johtaa suoraan* merkkijonon $\gamma' \in V^*$ kieliopissa G , merkitään

$$\gamma \xRightarrow{G} \gamma'$$

jos voidaan kirjoittaa $\gamma = \alpha\omega\beta$, $\gamma' = \alpha\omega'\beta$ ($\alpha, \beta, \omega' \in V^*$, $\omega \in V^+$), ja kieliopissa on produktio $\omega \rightarrow \omega'$.

- Jos kielioppi G on yhteydestä selvä, merkitään yksinkertaisesti $\gamma \Rightarrow \gamma'$.
- Merkkijono $\gamma \in V^*$ *tuottaa t. johtaa* merkkijonon $\gamma' \in V^*$ kieliopissa G , merkitään

$$\gamma \xRightarrow{G^*} \gamma'$$

jos on olemassa jono V :n merkkijonoja $\gamma_0, \gamma_1, \dots, \gamma_n$ ($n \geq 0$), siten että

$$\gamma = \gamma_0 \xRightarrow{G} \gamma_1 \xRightarrow{G} \dots \xRightarrow{G} \gamma_n = \gamma'.$$

- Jälleen, jos G on yhteydestä selvä, merkitään yksinkertaisesti $\gamma \Rightarrow^* \gamma'$.
- Merkkijono $\gamma \in V^*$ on kieliopin G *lausejohdos*, jos on $S \xRightarrow{G^*} \gamma$.
- Pelkästään päätemerkeistä koostuva G :n lausejohdos $x \in \Sigma^*$ on G :n *lause*.
- Kieliopin G *tuottama t. kuvaama kieli* $L(G)$ koostuu G :n lauseista, s.o.:

$$L(G) = \{x \in \Sigma^* \mid S \xRightarrow{G^*} x\}.$$

Esimerkki: rajoittamaton kielioppi ei-kontekstittomalle kielelle $\{a^k b^k c^k \mid k \geq 0\}$.

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow LT \mid \epsilon \\
 T &\rightarrow ABCT \mid ABC \\
 BA &\rightarrow AB \\
 CB &\rightarrow BC \\
 CA &\rightarrow AC \\
 LA &\rightarrow a \\
 aA &\rightarrow aa \\
 aB &\rightarrow ab \\
 bB &\rightarrow bb \\
 bC &\rightarrow bc \\
 cC &\rightarrow cc.
 \end{aligned}$$

Esimerkiksi lauseen $aabbcc$ johto:

$$\begin{aligned}
 \underline{S} &\Rightarrow \underline{LT} \Rightarrow \underline{LABCT} \Rightarrow \underline{LABCABC} \Rightarrow \underline{LABACBC} \\
 &\Rightarrow \underline{LAABCBC} \Rightarrow \underline{LAABBCC} \Rightarrow \underline{aABBCC} \\
 &\Rightarrow \underline{aaBBCC} \Rightarrow \underline{aabBCC} \Rightarrow \underline{aabbCC} \\
 &\Rightarrow \underline{aabbcC} \Rightarrow aabbcc.
 \end{aligned}$$

Lause: Jos formaali kieli L voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla, se voidaan tunnistaa Turingin koneella.

**Todistus:*

Olkoon $G = (V, \Sigma, P, S)$ kielen L tuottava rajoittamaton kielioppi. Muodostetaan kielen L tunnistava kaksinauhainen epädeterministinen Turingin kone M_G seuraavasti:

- Nauhalla 1 kone säilyttää kopiota syötejonosta.
- Nauhalla 2 on kullakin hetkellä jokin G :n lausejohdos, jota kone pyrkii muuntamaan syötejonon muotoiseksi.
- Toimintansa aluksi M_G kirjoittaa kakkosnauhalle kieliopin lähtösymbolin S .
- Koneen M_G laskenta koostuu vaiheista. Kussakin vaiheessa kone:

- (i) vie kakkosnauhan nauhapään epädeterministisesti johonkin kohtaan nauhalla;
- (ii) valitsee epädeterministisesti jonkin G :n produktion, jota yrittää soveltaa valittuun nauhankohtaan (produktiot on koodattu M_G :n siirtymäfunktioon);
- (iii) jos produktion vasen puoli sopii yhteen nauhalla olevien merkkien kanssa, M_G korvaa ao. merkit produktion oikean puolen merkeillä;
- (iv) vaiheen lopuksi M_G vertaa ykkös- ja kakkosnauhan merkkijonoja toisiinsa: jos jonot ovat samat, kone siirtyy hyväksyvään lopputilaan ja pysähtyy, muuten aloittaa uuden vaiheen (kohta (i)). \square

Lause: Jos formaali kieli L voidaan tunnistaa Turingin koneella, se voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla.

**Todistus.* Olkoon $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{\text{yes}}, q_{\text{no}})$ kielen L tunnistava standardimallinen Turingin kone. Muodostetaan kielen L tuottava rajoittamaton kielioppi G_M seuraavasti.

Idea:

- Kieliopin G_M väliskeiksi otetaan (muiden muassa) kaikkia M :n tiloja $q \in Q$ edustavat symbolit.
- Koneen M tilanne (q, uqv) esitetään merkkijonona $[uqv]$.
- M :n siirtymäfunktion perusteella G_M :ään muodostetaan produktiot, joiden ansiosta

$$[uqv] \xRightarrow{G_M} [u'q'a'v'] \quad \text{joss} \quad (q, uav) \vdash_M (q', u'a'v').$$

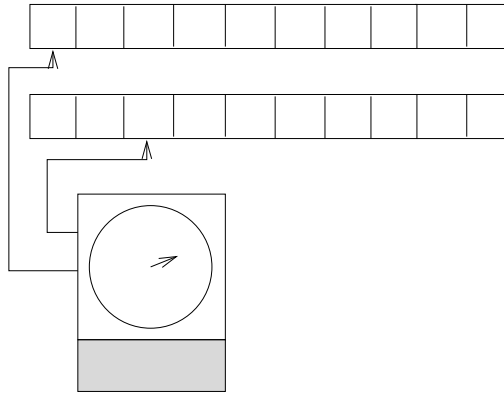
- Siten M hyväksyy syötteen x , jos ja vain jos

$$[q_0x] \xRightarrow{G_M}^* [uq_{\text{yes}}v]$$

joillakin $u, v \in \Sigma^*$.

Kaikkiaan kielioppiin G_M tulee kolme ryhmää produktioita:

1. Produktiot, joilla lähtösymbolista S voidaan tuottaa mikä tahansa merkkijono muotoa $x[q_0x]$, missä $x \in \Sigma^*$ ja $[, q_0,]$ ja ovat G_M :n väliskeitä.
2. Produktiot, joilla merkkijonosta $[q_0x]$ voidaan tuottaa merkkijono $[uq_{\text{yes}}v]$, jos ja vain jos M hyväksyy x :n.



Kuva 5.13: Rajoittamattoman kieliopin tuottaman kielen tunnistaminen Turingin koneella.

3. Produktiot, joilla muotoa $[uq_{\text{yes}}v]$ oleva merkkijono muutetaan tyhjäksi merkkijonoksi.

Kieleen $L(M)$ kuuluvan merkkijonon x tuottaminen tapahtuu tällöin seuraavasti:

$$S \xRightarrow{(1)} x[q_0x] \xRightarrow{(2)} x[uq_{\text{yes}}v] \xRightarrow{(3)} x.$$

Täsmällisesti määritellään $G = (V, \Sigma, P, S)$, missä

$$V = \Gamma \cup Q \cup \{S, T, [,], E_L, E_R\} \cup \{A_a \mid a \in \Sigma\},$$

ja produktiot P muodostuvat seuraavista kolmesta ryhmästä:

1. Alkutilanteen tuottaminen:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow T[q_0] \\ T &\rightarrow \epsilon \\ T &\rightarrow aTA_a \quad (a \in \Sigma) \\ A_a[q_0] &\rightarrow [q_0A_a \quad (a \in \Sigma) \\ A_ab &\rightarrow bA_a \quad (a, b \in \Sigma) \\ A_a] &\rightarrow a] \quad (a \in \Sigma) \end{aligned}$$

2. M :n siirtymien simulointi ($a, b \in \Gamma, c \in \Gamma \cup \{\}$) :

<i>Siirtymät:</i>	<i>Produktiot:</i>
$\delta(q, a) = (q', b, R)$	$qa \rightarrow bq'$
$\delta(q, a) = (q', b, L)$	$cqa \rightarrow q'cb$
$\delta(q, >) = (q', >, R)$	$q[\rightarrow [q'$
$\delta(q, <) = (q', b, R)$	$q] \rightarrow bq']$
$\delta(q, <) = (q', b, L)$	$cq] \rightarrow q'cb]$
$\delta(q, <) = (q', <, L)$	$cq] \rightarrow q'c]$

3. Lopputilanteen siivous:

$$\begin{array}{ll}
 q_{\text{yes}} & \rightarrow E_L E_R \\
 q_{\text{yes}}[& \rightarrow E_R \\
 aE_L & \rightarrow E_L \quad (a \in \Gamma) \\
 [E_L & \rightarrow \epsilon \\
 E_R a & \rightarrow E_R \quad (a \in \Gamma) \\
 E_R] & \rightarrow \epsilon
 \end{array}$$

□

Esim. Tarkastellaan seuraavaa kasvikielioppia, johon on lisätty lähtösymboli S ja sille säännöt, jotta on saatu tavallinen rajoittamaton kielioppi. Kieliopin aakkosto on $V = \{S, SIEMEN, SIRKKALEHDET, LEHDET, VARSII, NUPPU, PUNKUKKA, SINKUKKA, PAIVA, YO\}$. (Huom! Koska tämä on kasvikielioppi, emme erottele pääte- ja välikesymboleja – ”jäsenys” jatkuu ikuisesti, ellei koko populaatio satu kuolemaan.)

$S \rightarrow SIEMEN PAIVA \mid SIEMEN YO$
 $SIEMEN YO \rightarrow SIRKKALEHDET YO$
 $SIRKKALEHDET PAIVA \rightarrow LEHDET PAIVA \mid VARSII PAIVA$
 $LEHDET PAIVA \rightarrow VARSII PAIVA$
 $VARSI PAIVA \rightarrow NUPPU PAIVA \mid LEHDET PAIVA$
 $NUPPU YO \rightarrow PUNKUKKA YO \mid SINKUKKA YO$
 $PUNKUKKA \rightarrow SIEMEN \mid SIEMEN SIEMEN \mid \epsilon$
 $SINKUKKA \rightarrow SIEMEN \mid SIEMEN SIEMEN \mid \epsilon$
 $PAIVA \rightarrow YO$
 $YO \rightarrow PAIVA$

Nyt lähtösymbolista S voidaan johtaa esim. seuraavat lausejohdokset:

$S \Rightarrow$ SIEMEN PAIVA \Rightarrow SIEMEN YO \Rightarrow SIRKKALEHDET YO \Rightarrow SIRKKALEHDET PAIVA \Rightarrow LEHDET PAIVA \Rightarrow VARSIPAIVA \Rightarrow NUPPU PAIVA \Rightarrow NUPPU YO \Rightarrow PUNKUKKA YO \Rightarrow PUNKUKKA PAIVA \Rightarrow PUNKUKKA YO \Rightarrow SIEMEN SIEMEN YO \Rightarrow ...

Kontekstiset kieliopit (*context-sensitive grammars*)

- Rajoittamaton kielioppi on *kontekstinen*, jos sen kaikki produktiot ovat muotoa $\omega \rightarrow \omega'$, missä $|\omega'| \geq |\omega|$, tai mahdollisesti $S \rightarrow \epsilon$, missä S on lähtösymboli.
- ts.lavennettaessa merkkijono voi vain kasvaa, ei koskaan pienentyä, paitsi lähtösymboli, joka saa tuottaa ϵ :in, jos ϵ kuuluu kieleen
- Lisäksi vaaditaan, että jos kieliopissa on produktio $S \rightarrow \epsilon$, niin lähtösymboli S ei esiinny minkään produktio-oikealla puolella.
- Kontekstilliset kielet ovat siis rajoittamattomien kielten osaluokka!
- esim. säännöt
tietojenkäsittelijä \rightarrow *tietojenkäpistelijä*, *tieto* \rightarrow *taito*
SUBJ on PREDIKAT \rightarrow *SUBJ oli PREDIKAT* | *SUBJ on ollut PREDIKAT* |
SUBJ oli ollut PREDIKAT
ovat kontekstillisiä
- Formaali kieli L on *kontekstinen*, jos se voidaan tuottaa jollakin kontekstisellä kieliopilla.
- Normaalimuotolause: produktiot saadaan muotoon $S \rightarrow \epsilon$ ja $\alpha A \beta \rightarrow \alpha \omega \beta$, missä A on välike ja $\omega \neq \epsilon$. (Säännön $A \rightarrow \omega$ sovellus "kontekstissa" $\alpha _ \beta$.)
- esim. *PAIVA SIEMEN* \rightarrow *PAIVA SIRKKALEHTI*, *PAIVA* \rightarrow *YO*:
nyt sääntöä *SIEMEN* \rightarrow *SIRKKALEHTI* saa soveltaa vain kontekstissa *PAIVA* $_$ ϵ (vain α muodostaa siis kontekstin ja β puuttuu)

Lause: Formaali kieli L on kontekstinen, jos ja vain jos se voidaan tunnistaa epädeeterministisellä Turingin koneella, joka ei tarvitse enempää työtilaa kuin syötejonon pituuden verran — siis koneella, jolla ei ole muotoa $\delta(q, <) = (q', b, \Delta)$ olevia siirtymiä, missä $b \neq '<'$.

Todistusidea: kontekstillisen kieliopin mukaisessa jäsenyksessä lähtösymboli voi vain kasvaa joka jäsenyysaskeleella, joten jos lähdetään merkkijonosta kohti lähtösymbolia, voi symbolijono vain pienentyä joka jäsenyysaskeleella. \square

- Lauseen koneita sanotaan *lineaarisesti rajoitetuiksi automaateiksi*.
- Lineaarisesti rajoitetut automaattit tunnistavat siis täsmälleen kontekstilliset kielet.
- Avoin ongelma ("LBA = DLBA"): onko lauseessa vaadittu epädeterminismi välttämätöntä vai riittäisikö deterministinen kone?

Esimerkki Tiedämme, että kielen $L = \{a^k b^k c^k \mid k \geq 0\}$ voi tunnistaa syötteen vaatimassa tilassa (muutetaan merkkejä A :ksi, B :ksi ja C :ksi yksi kerrallaan), joten se on kontekstillinen. Voidaan antaa seuraava kielen kuvaava kontekstillinen kielioppi:

$$\begin{aligned} S' &\rightarrow S|\epsilon \\ S &\rightarrow aSBc|abc \\ cB &\rightarrow Bc \\ bB &\rightarrow bb \end{aligned}$$

Esim. merkkijonon $aaabbbccc$ johto:

$$\underline{S} \Rightarrow a\underline{S}Bc \Rightarrow aa\underline{S}BcBc \Rightarrow aaabc\underline{B}cBc \Rightarrow aaab\underline{B}ccBc \Rightarrow aaabbc\underline{c}Bc \Rightarrow aaabbc\underline{B}cc \Rightarrow aaabb\underline{B}ccc \Rightarrow aaabbbccc$$