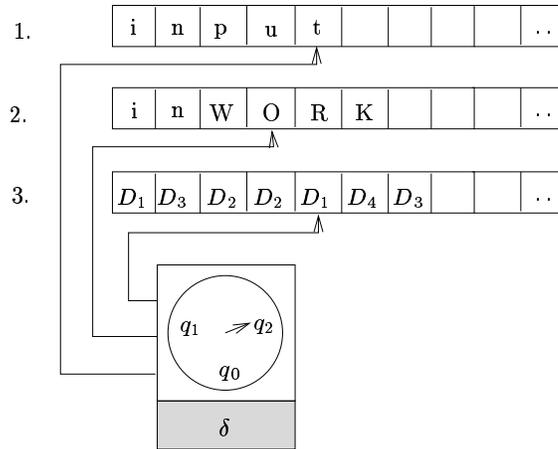


- Selvästi tämä systemaattinen koneen  $M$  laskentojen läpikäynti johtaa koneen  $\widehat{M}$  hyväksymään syötejonon, jos ja vain jos koneella  $M$  on syötteen hyväksyvä laskenta. Jos hyväksyvää laskentaa ei ole, kone  $\widehat{M}$  ei pysähdy.  $\square$



Kuva 5.12: Epädeterministisen Turingin koneen simulointi deterministisellä

## 5.4 Rajoittamattomat ja kontekstiset kieliopit

**Rajoittamattomat kieliopit (*unrestricted grammars*) eli yleiset muunnossysteemit (*string rewriting systems*)**

- yleistetään kontekstittomia kielioppeja sallimalla produktiossa yhden välkkeen sijaan minkä tahansa välkkeistä ja päätteistä koostuvan merkkijonon korvaaminen toisella (mahd. tyhjällä merkkijonolla)
- esim.  $aB \rightarrow BC|d$  ja  $a \rightarrow B|\epsilon$  ovat nyt sallittuja sääntöjä, mutta  $\epsilon \rightarrow A$  ei ole.
- säännöt siis muotoa  $\omega \rightarrow \omega'$ , missä  $\omega, \omega' \in V^*$  ( $V$  koko aakkosto) ja  $\omega \neq \epsilon$
- Tärkeä tulos: **Kieli voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla jos ja vain jos se voidaan tunnistaa Turingin koneella.**

*Määritelmä:* Rajoittamaton kielioppi on nelikko

$$G = (V, \Sigma, P, S),$$

missä

- $V$  on kieliopin aakkosto;
- $\Sigma \subseteq V$  on kieliopin *päätemerkkien* joukko;  $N = V - \Sigma$  on *välimerkkien* t. *-symbolien* joukko;
- $P \subseteq V^+ \times V^*$  on kieliopin *sääntöjen* t. *produktioiden* joukko ( $V^+ = V^* - \{\epsilon\}$ );
- $S \in N$  on kieliopin *lähtösymboli*.

Produktiota  $(\omega, \omega') \in P$  merkitään tavallisesti  $\omega \rightarrow \omega'$ .

- Merkkijono  $\gamma \in V^*$  *tuottaa* t. *johtaa suoraan* merkkijonon  $\gamma' \in V^*$  kieliopissa  $G$ , merkitään

$$\gamma \xRightarrow{G} \gamma'$$

jos voidaan kirjoittaa  $\gamma = \alpha\omega\beta$ ,  $\gamma' = \alpha\omega'\beta$  ( $\alpha, \beta, \omega' \in V^*$ ,  $\omega \in V^+$ ), ja kieliopissa on produktio  $\omega \rightarrow \omega'$ .

- Jos kielioppi  $G$  on yhteydestä selvä, merkitään yksinkertaisesti  $\gamma \Rightarrow \gamma'$ .
- Merkkijono  $\gamma \in V^*$  *tuottaa* t. *johtaa* merkkijonon  $\gamma' \in V^*$  kieliopissa  $G$ , merkitään

$$\gamma \xRightarrow{G^*} \gamma'$$

jos on olemassa jono  $V$ :n merkkijonoja  $\gamma_0, \gamma_1, \dots, \gamma_n$  ( $n \geq 0$ ), siten että

$$\gamma = \gamma_0 \xRightarrow{G} \gamma_1 \xRightarrow{G} \dots \xRightarrow{G} \gamma_n = \gamma'.$$

- Jälleen, jos  $G$  on yhteydestä selvä, merkitään yksinkertaisesti  $\gamma \Rightarrow^* \gamma'$ .
- Merkkijono  $\gamma \in V^*$  on kieliopin  $G$  *lausejohdos*, jos on  $S \xRightarrow{G^*} \gamma$ .
- Pelkästään päätemerkeistä koostuva  $G$ :n lausejohdos  $x \in \Sigma^*$  on  $G$ :n *lause*.
- Kieliopin  $G$  *tuottama* t. *kuvaama kieli*  $L(G)$  koostuu  $G$ :n lauseista, s.o.:

$$L(G) = \{x \in \Sigma^* \mid S \xRightarrow{G^*} x\}.$$

**Esimerkki:** rajoittamaton kielioppi ei-kontekstittomalle kielelle  $\{a^k b^k c^k \mid k \geq 0\}$ .

$$\begin{aligned}
 S &\rightarrow LT \mid \epsilon \\
 T &\rightarrow ABCT \mid ABC \\
 BA &\rightarrow AB \\
 CB &\rightarrow BC \\
 CA &\rightarrow AC \\
 LA &\rightarrow a \\
 aA &\rightarrow aa \\
 aB &\rightarrow ab \\
 bB &\rightarrow bb \\
 bC &\rightarrow bc \\
 cC &\rightarrow cc.
 \end{aligned}$$

Esimerkiksi lauseen  $aabbcc$  johto:

$$\begin{aligned}
 \underline{S} &\Rightarrow \underline{LT} \Rightarrow \underline{LABCT} \Rightarrow \underline{LABCABC} \Rightarrow \underline{LABACBC} \\
 &\Rightarrow \underline{LAABCBC} \Rightarrow \underline{LAABBCC} \Rightarrow \underline{aABBCC} \\
 &\Rightarrow \underline{aaBBCC} \Rightarrow \underline{aabBCC} \Rightarrow \underline{aabbCC} \\
 &\Rightarrow \underline{aabbcC} \Rightarrow aabbcc.
 \end{aligned}$$

*Lause:* Jos formaali kieli  $L$  voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla, se voidaan tunnistaa Turingin koneella.

*\*Todistus:*

Olkoon  $G = (V, \Sigma, P, S)$  kielen  $L$  tuottava rajoittamaton kielioppi. Muodostetaan kielen  $L$  tunnistava kaksinauhainen epädeterministinen Turingin kone  $M_G$  seuraavasti:

- Nauhalla 1 kone säilyttää kopiota syötejonosta.
- Nauhalla 2 on kullakin hetkellä jokin  $G$ :n lausejohdos, jota kone pyrkii muuntamaan syötejonon muotoiseksi.
- Toimintansa aluksi  $M_G$  kirjoittaa kakkosnauhalle kieliopin lähtösymbolin  $S$ .
- Koneen  $M_G$  laskenta koostuu vaiheista. Kussakin vaiheessa kone:

- (i) vie kakkosnauhan nauhapään epädeterministisesti johonkin kohtaan nauhalla;
- (ii) valitsee epädeterministisesti jonkin  $G$ :n produktion, jota yrittää soveltaa valittuun nauhankohtaan (produktiot on koodattu  $M_G$ :n siirtymäfunktioon);
- (iii) jos produktion vasen puoli sopii yhteen nauhalla olevien merkkien kanssa,  $M_G$  korvaa ao. merkit produktion oikean puolen merkeillä;
- (iv) vaiheen lopuksi  $M_G$  vertaa ykkös- ja kakkosnauhan merkkijonoja toisiinsa: jos jonot ovat samat, kone siirtyy hyväksyvään lopputilaan ja pysähtyy, muuten aloittaa uuden vaiheen (kohta (i)).  $\square$

*Lause:* Jos formaali kieli  $L$  voidaan tunnistaa Turingin koneella, se voidaan tuottaa rajoittamattomalla kieliopilla.

*\*Todistus.* Olkoon  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{\text{yes}}, q_{\text{no}})$  kielen  $L$  tunnistava standardimallinen Turingin kone. Muodostetaan kielen  $L$  tuottava rajoittamaton kielioppi  $G_M$  seuraavasti.

Idea:

- Kieliopin  $G_M$  väliskeiksi otetaan (muiden muassa) kaikkia  $M$ :n tiloja  $q \in Q$  edustavat symbolit.
- Koneen  $M$  tilanne  $(q, u\underline{q}v)$  esitetään merkkijonona  $[uqav]$ .
- $M$ :n siirtymäfunktion perusteella  $G_M$ :ään muodostetaan produktiot, joiden ansiosta

$$[uqav] \xRightarrow{G_M} [u'q'a'v'] \quad \text{joss} \quad (q, uav) \vdash_M (q', u'a'v').$$

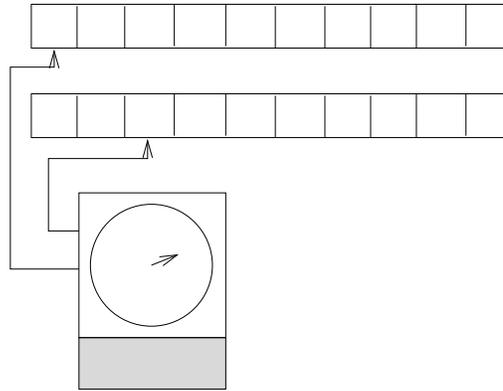
- Siten  $M$  hyväksyy syötteen  $x$ , jos ja vain jos

$$[q_0x] \xRightarrow{G_M}^* [uq_{\text{yes}}v]$$

joillakin  $u, v \in \Sigma^*$ .

Kaikkiaan kielioppiin  $G_M$  tulee kolme ryhmää produktioita:

1. Produktiot, joilla lähtösymbolista  $S$  voidaan tuottaa mikä tahansa merkkijono muotoa  $x[q_0x]$ , missä  $x \in \Sigma^*$  ja  $[, q_0, ]$  ja ovat  $G_M$ :n väliskeitä.
2. Produktiot, joilla merkkijonosta  $[q_0x]$  voidaan tuottaa merkkijono  $[uq_{\text{yes}}v]$ , jos ja vain jos  $M$  hyväksyy  $x$ :n.



Kuva 5.13: Rajoittamattoman kieliopin tuottaman kielen tunnistaminen Turingin koneella.

3. Produktiot, joilla muotoa  $[uq_{\text{yes}}v]$  oleva merkkijono muutetaan tyhjäksi merkkijonoksi.

Kieleen  $L(M)$  kuuluvan merkkijonon  $x$  tuottaminen tapahtuu tällöin seuraavasti:

$$S \xRightarrow{(1)} x[q_0x] \xRightarrow{(2)} x[uq_{\text{yes}}v] \xRightarrow{(3)} x.$$

Täsmällisesti määritellään  $G = (V, \Sigma, P, S)$ , missä

$$V = \Gamma \cup Q \cup \{S, T, [, ], E_L, E_R\} \cup \{A_a \mid a \in \Sigma\},$$

ja produktiot  $P$  muodostuvat seuraavista kolmesta ryhmästä:

1. Alkutilanteen tuottaminen:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow T[q_0] \\ T &\rightarrow \epsilon \\ T &\rightarrow aTA_a \quad (a \in \Sigma) \\ A_a[q_0] &\rightarrow [q_0A_a \quad (a \in \Sigma) \\ A_ab &\rightarrow bA_a \quad (a, b \in \Sigma) \\ A_a] &\rightarrow a] \quad (a \in \Sigma) \end{aligned}$$

2.  $M$ :n siirtymien simulointi ( $a, b \in \Gamma, c \in \Gamma \cup \{\}$ ) :

<i>Siirtymät:</i>	<i>Produktiot:</i>
$\delta(q, a) = (q', b, R)$	$qa \rightarrow bq'$
$\delta(q, a) = (q', b, L)$	$cqa \rightarrow q'cb$
$\delta(q, >) = (q', >, R)$	$q[ \rightarrow [q'$
$\delta(q, <) = (q', b, R)$	$q] \rightarrow bq']$
$\delta(q, <) = (q', b, L)$	$cq] \rightarrow q'cb]$
$\delta(q, <) = (q', <, L)$	$cq] \rightarrow q'c]$

3. Lopputilanteen siivous:

$$\begin{array}{ll}
 q_{\text{yes}} & \rightarrow E_L E_R \\
 q_{\text{yes}}[ & \rightarrow E_R \\
 aE_L & \rightarrow E_L \quad (a \in \Gamma) \\
 [E_L & \rightarrow \epsilon \\
 E_R a & \rightarrow E_R \quad (a \in \Gamma) \\
 E_R] & \rightarrow \epsilon
 \end{array}$$

□

**Esim.** Tarkastellaan seuraavaa kasvikielioppia, johon on lisätty lähtösymboli  $S$  ja sille säännöt, jotta on saatu tavallinen rajoittamaton kielioppi. Kieliopin aakkosto on  $V = \{S, SIEMEN, SIRKKALEHDET, LEHDET, VARSII, NUPPU, PUNKUKKA, SINKUKKA, PAIVA, YO\}$ . (Huom! Koska tämä on kasvikielioppi, emme erottele pääte- ja välikesymboleja – ”jäsenitys” jatkuu ikuisesti, ellei koko populaatio satu kuolemaan.)

$S \rightarrow SIEMEN PAIVA \mid SIEMEN YO$   
 $SIEMEN YO \rightarrow SIRKKALEHDET YO$   
 $SIRKKALEHDET PAIVA \rightarrow LEHDET PAIVA \mid VARSII PAIVA$   
 $LEHDET PAIVA \rightarrow VARSII PAIVA$   
 $VARSI PAIVA \rightarrow NUPPU PAIVA \mid LEHDET PAIVA$   
 $NUPPU YO \rightarrow PUNKUKKA YO \mid SINKUKKA YO$   
 $PUNKUKKA \rightarrow SIEMEN \mid SIEMEN SIEMEN \mid \epsilon$   
 $SINKUKKA \rightarrow SIEMEN \mid SIEMEN SIEMEN \mid \epsilon$   
 $PAIVA \rightarrow YO$   
 $YO \rightarrow PAIVA$

Nyt lähtösymbolista  $S$  voidaan johtaa esim. seuraavat lausejohdokset:

$S \Rightarrow$  SIEMEN PAIVA  $\Rightarrow$  SIEMEN YO  $\Rightarrow$  SIRKKALEHDET YO  $\Rightarrow$  SIRKKALEHDET PAIVA  $\Rightarrow$  LEHDET PAIVA  $\Rightarrow$  VARSIPAIVA  $\Rightarrow$  NUPPU PAIVA  $\Rightarrow$  NUPPU YO  $\Rightarrow$  PUNKUKKA YO  $\Rightarrow$  PUNKUKKA PAIVA  $\Rightarrow$  PUNKUKKA YO  $\Rightarrow$  SIEMEN SIEMEN YO  $\Rightarrow$  ...

### Kontekstiset kieliopit (*context-sensitive grammars*)

- Rajoittamaton kielioppi on *kontekstinen*, jos sen kaikki produktiot ovat muotoa  $\omega \rightarrow \omega'$ , missä  $|\omega'| \geq |\omega|$ , tai mahdollisesti  $S \rightarrow \epsilon$ , missä  $S$  on lähtösymboli.
- ts.lavennettaessa merkkijono voi vain kasvaa, ei koskaan pienentyä, paitsi lähtösymboli, joka saa tuottaa  $\epsilon$ :in, jos  $\epsilon$  kuuluu kieleen
- Lisäksi vaaditaan, että jos kieliopissa on produktio  $S \rightarrow \epsilon$ , niin lähtösymboli  $S$  ei esiinny minkään produktio-oikealla puolella.
- Kontekstilliset kielet ovat siis rajoittamattomien kielten osaluokka!
- esim. säännöt  
*tietojenkäsittelijä*  $\rightarrow$  *tietojenkäpistelijä*, *tieto*  $\rightarrow$  *taito*  
*SUBJ on PREDIKAT*  $\rightarrow$  *SUBJ oli PREDIKAT* | *SUBJ on ollut PREDIKAT* |  
*SUBJ oli ollut PREDIKAT*  
ovat kontekstillisiä
- Formaali kieli  $L$  on *kontekstinen*, jos se voidaan tuottaa jollakin kontekstisellä kieliopilla.
- Normaalimuotolause: produktiot saadaan muotoon  $S \rightarrow \epsilon$  ja  $\alpha A \beta \rightarrow \alpha \omega \beta$ , missä  $A$  on välike ja  $\omega \neq \epsilon$ . (Säännön  $A \rightarrow \omega$  sovellus "kontekstissa"  $\alpha \_ \beta$ .)
- esim. *PAIVA SIEMEN*  $\rightarrow$  *PAIVA SIRKKALEHTI*, *PAIVA*  $\rightarrow$  *YO*:  
nyt sääntöä *SIEMEN*  $\rightarrow$  *SIRKKALEHTI* saa soveltaa vain kontekstissa *PAIVA* $\_$  $\epsilon$  (vain  $\alpha$  muodostaa siis kontekstin ja  $\beta$  puuttuu)

*Lause:* Formaali kieli  $L$  on kontekstinen, jos ja vain jos se voidaan tunnistaa epädeeterministisellä Turingin koneella, joka ei tarvitse enempää työtilaa kuin syötejonon pituuden verran — siis koneella, jolla ei ole muotoa  $\delta(q, <) = (q', b, \Delta)$  olevia siirtymiä, missä  $b \neq '<'$ .

*Todistusidea:* kontekstillisen kieliopin mukaisessa jäsenyksessä lähtösymboli voi vain kasvaa joka jäsenyysaskeleella, joten jos lähdetään merkkijonosta kohti lähtösymbolia, voi symbolijono vain pienentyä joka jäsenyysaskeleella.  $\square$

- Lauseen koneita sanotaan *lineaarisesti rajoitetuiksi automaateiksi*.
- Lineaarisesti rajoitetut automaattit tunnistavat siis täsmälleen kontekstilliset kielet.
- Avoin ongelma ("LBA = DLBA"): onko lauseessa vaadittu epädeterminismi välttämätöntä vai riittäisikö deterministinen kone?

**Esimerkki** Tiedämme, että kielen  $L = \{a^k b^k c^k \mid k \geq 0\}$  voi tunnistaa syötteen vaatimassa tilassa (muutetaan merkkejä  $A$ :ksi,  $B$ :ksi ja  $C$ :ksi yksi kerrallaan), joten se on kontekstillinen. Voidaan antaa seuraava kielen kuvaava kontekstillinen kielioppi:

$$\begin{aligned} S' &\rightarrow S|\epsilon \\ S &\rightarrow aSBc|abc \\ cB &\rightarrow Bc \\ bB &\rightarrow bb \end{aligned}$$

Esim. merkkijonon  $aaabbbccc$  johto:

$$\underline{S} \Rightarrow a\underline{S}Bc \Rightarrow aa\underline{S}BcBc \Rightarrow aaabc\underline{B}cBc \Rightarrow aaab\underline{B}ccBc \Rightarrow aaabbc\underline{c}Bc \Rightarrow aaabbc\underline{B}cc \Rightarrow aaabb\underline{B}ccc \Rightarrow aaabbbccc$$